

Candidatura N. 1090510
Nota 91181 del 30/06/2023 (DM 124 del 23/06/2023 - Iniziativa
CARE 2)

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	IST.COMPENSIVO FORTE DEI MARMÌ
Codice meccanografico	LUIC81700N
Tipo istituto	ISTITUTO COMPENSIVO
Indirizzo	VIA P.IGNAZIO DA CARRARA, 79
Provincia	LU
Comune	Forte Dei Marmi
CAP	55042
Telefono	0584752117
E-mail	LUIC81700N@istruzione.it
Sito web	https://www.icsfdm.edu.it/
Numero alunni	869
Plessi	LUAA81701E - G.B. GIORGINI - FORTE DEI MARMÌ LUAA81702G - CARANNA-VAIANA FORTE DEI MARMÌ LUEE81701Q - G. CARDUCCI LUEE81702R - DON L. MILANI LUEE81703T - G. PASCOLI LUIC81700N - IST.COMPENSIVO FORTE DEI MARMÌ LUMM81701P - "UGO GUIDI" FORTE DEI MARMÌ

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1090510 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Experentia	€ 5.082,00
Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni	ArcadeLAB	€ 5.082,00
Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni	CodeLAB	€ 5.082,00
Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni	Ewritelab	€ 5.082,00
Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni	Codelab alla Primaria	€ 5.082,00
Percorsi per alunne ed alunni e loro famigliari	Sintony Motion	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 30.492,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Insieme

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per l'anno scolastico in corso attraverso azioni specifiche che coinvolgono alunne e alunni, studentesse e studenti provenienti dall'Ucraina, ai fini del rafforzamento del diritto allo studio e dell'inclusione educativa.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche attive, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione al potenziamento della lingua italiana L2, all'inclusione e alle relazioni interpersonali. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto anche in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare l'inclusione delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti provenienti dall'Ucraina e delle loro famiglie;- Rafforzare le competenze in lingua italiana attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodi didattici attivi e cooperativi.
Codice CUP	B24C23000550007

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Experientia	€ 5.082,00
ArcadeLAB	€ 5.082,00
CodeLAB	€ 5.082,00
Ewritelab	€ 5.082,00
Codelab alla Primaria	€ 5.082,00
Sintony Motion	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 30.492,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Experientia

Dettagli modulo

Titolo modulo	Experientia
Descrizione modulo	La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie, sportive e di motricità, anche svolte in outdoor, la percezione dell'altro, il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo e promuovere il gioco di squadra.
Data inizio prevista	01/09/2023
Data fine prevista	22/09/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM81701P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Experientia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni

Titolo: ArcadeLAB

Dettagli modulo

Titolo modulo	ArcadeLAB
Descrizione modulo	La proposta didattica promuove progetti che prevedono l'utilizzo delle tecnologie per la didattica, nonché progetti di lettura e narrazione (quindi fruizione, produzione e autoproduzione) con giovani delle nuove generazioni e/o di contesto migrante e con autori e protagonisti delle migrazioni, anche in collaborazione con biblioteche pubbliche e di quartiere, centri di lettura e con biblioteche come luoghi di scambi sociali, di informazioni e di educazione digitale e multimediale.
Data inizio prevista	01/09/2023
Data fine prevista	22/09/2023
Tipo Modulo	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM81701P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ArcadeLAB

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni

Titolo: CodeLAB

Dettagli modulo

Titolo modulo	CodeLAB
Descrizione modulo	La proposta didattica promuove progetti che prevedono l'utilizzo delle tecnologie per la didattica, nonché progetti di lettura e narrazione (quindi fruizione, produzione e autoproduzione) con giovani delle nuove generazioni e/o di contesto migrante e con autori e protagonisti delle migrazioni, anche in collaborazione con biblioteche pubbliche e di quartiere, centri di lettura e con biblioteche come luoghi di scambi sociali, di informazioni e di educazione digitale e multimediale.
Data inizio prevista	01/09/2023
Data fine prevista	22/09/2023
Tipo Modulo	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM81701P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CodeLAB

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni

Titolo: Ewritelab

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ewritelab
Descrizione modulo	La proposta didattica promuove progetti che prevedono l'utilizzo delle tecnologie per la didattica, nonché progetti di lettura e narrazione (quindi fruizione, produzione e autoproduzione) con giovani delle nuove generazioni e/o di contesto migrante e con autori e protagonisti delle migrazioni, anche in collaborazione con biblioteche pubbliche e di quartiere, centri di lettura e con biblioteche come luoghi di scambi sociali, di informazioni e di educazione digitale e multimediale.
Data inizio prevista	01/09/2023
Data fine prevista	22/09/2023

Tipo Modulo	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM81701P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ewritelab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni

Titolo: Codelab alla Primaria

Dettagli modulo

Titolo modulo	Codelab alla Primaria
Descrizione modulo	La proposta didattica promuove progetti che prevedono l'utilizzo delle tecnologie per la didattica, nonché progetti di lettura e narrazione (quindi fruizione, produzione e autoproduzione) con giovani delle nuove generazioni e/o di contesto migrante e con autori e protagonisti delle migrazioni, anche in collaborazione con biblioteche pubbliche e di quartiere, centri di lettura e con biblioteche come luoghi di scambi sociali, di informazioni e di educazione digitale e multimediale.
Data inizio prevista	01/09/2023
Data fine prevista	22/09/2023
Tipo Modulo	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM81701P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Codelab alla Primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Percorsi per alunne ed alunni e loro famigliari

Titolo: Sintony Motion

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sintony Motion
Descrizione modulo	La proposta didattica mira a coinvolgere gli alunni/e, gli studenti/esse e le loro famiglie, in attività da realizzarsi in comune fra generazioni, con l'obiettivo di costruire percorsi di inclusività.
Data inizio prevista	01/09/2023
Data fine prevista	22/09/2023
Tipo Modulo	Percorsi per alunne ed alunni e loro famigliari
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM81701P
Numero destinatari	20 Genitori e famiglie di studentesse e studenti
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sintony Motion

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Insieme	€ 30.492,00
TOTALE PROGETTO	€ 30.492,00

Avviso	Nota 91181 del 30/06/2023 (DM 124 del 23/06/2023 - Iniziativa CARE 2)(Piano 1090510)
Importo totale richiesto	€ 30.492,00
Massimale avviso	€ 32.410,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	07/07/2023 12:21:33
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Experientia</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni: <u>ArcadeLAB</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni: <u>CodeLAB</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni: <u>Ewritelab</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione al digitale, multimedialità e narrazioni: <u>Codelab alla Primaria</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Percorsi per alunne ed alunni e loro famigliari: <u>Sintony Motion</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Insieme"	€ 30.492,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 30.492,00	€ 32.410,00